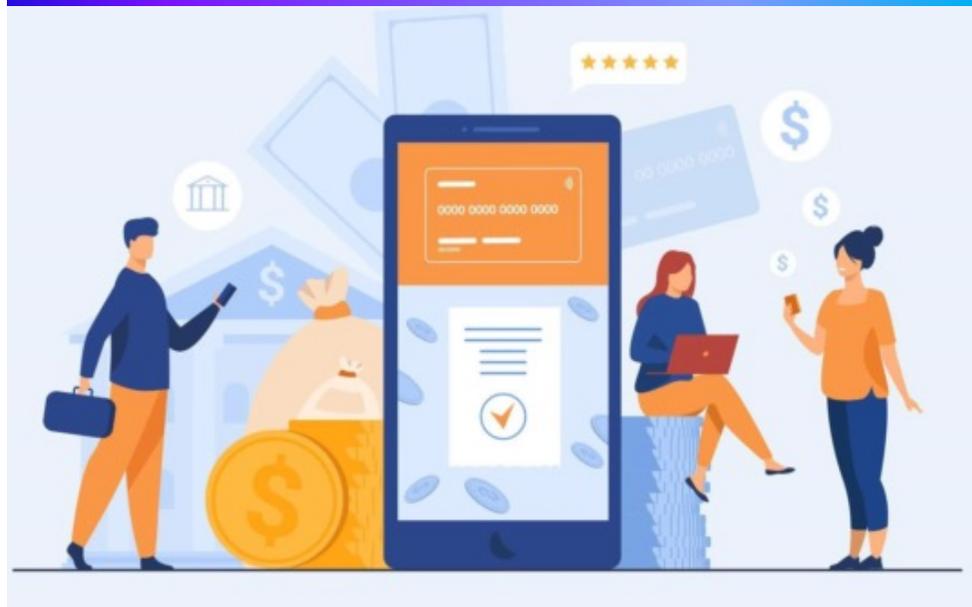
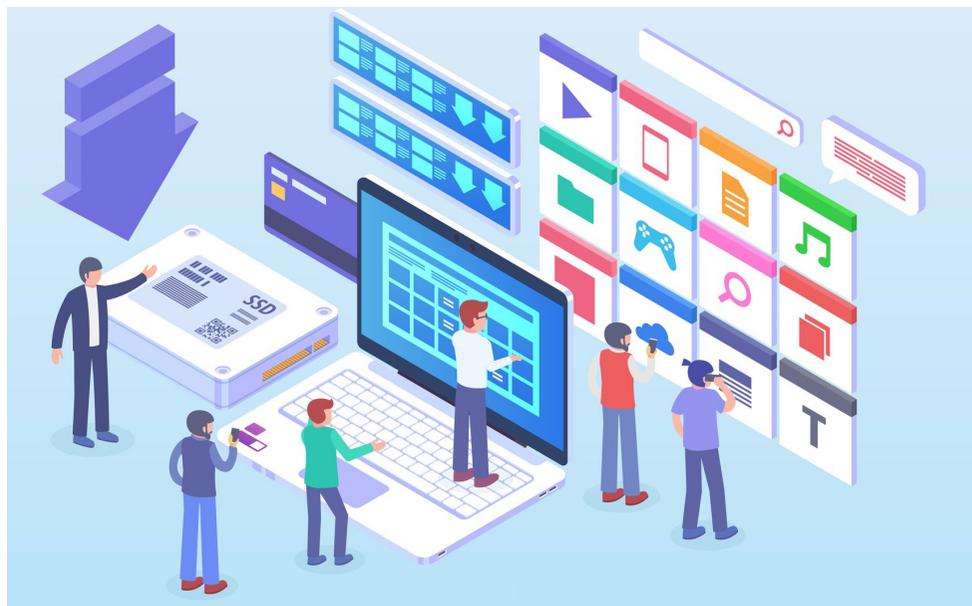




Accelerating the Digitalization of Public Services

กาญจนา ตั้วปกรณ์
ผู้อำนวยการสำนักนโยบายภาษี
สำนักงานเศรษฐกิจการคลัง



OVERVIEW

01

Looking Back – Thailand's Digitalized Economic Measures

02

Lessons Learned – Public Policy towards Digitalization

03

Looking Forward – Digital Economy



01

Looking Back



Thailand's Digitalized Economic Measures

LOOKING BACK- Thailand's Digitalized Economic Measures



บัตรสวัสดิการแห่งรัฐ (บัตรฯ)

- เริ่มต้นวางรากฐานของ Cashless Society ตั้งแต่ระดับฐานราก
- ใช้สิทธิที่ได้รับที่ร้านรพเฝ้าผ่านเครื่อง EDC
- มีนขอความช่วยเหลือ ยืมหมุนเวียนไปสู่ร้านรายเล็ก เพื่อให้ระบบเศรษฐกิจฐานรากสามารถคงอยู่ได้



ชิม ช้อป ใช้

- กระตุ้นเศรษฐกิจปลายปี 2562 ถึงต้นปี 2563
- วางรากฐานนโยบายการคลังผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์



เราเที่ยวด้วยกัน

- กระตุ้นการใช้จ่ายภาคประชาชนผ่านการท่องเที่ยวภายในประเทศ
- เพิ่มสภาพคล่องให้ผู้ประกอบการธุรกิจโรงแรมและธุรกิจที่เกี่ยวข้อง
- สนับสนุนการสร้างงานและฟื้นฟูเศรษฐกิจของประเทศในช่วงสถานการณ์ COVID-19 เริ่มคลี่คลายช่วงปลายปี 2563 ถึงต้นปี 2564



กินละครึ่ง ระยะเวลาที่ 1 - 2

- เพิ่มอุปสงค์การบริโภคภายในประเทศในช่วงปี 2563
- ลดภาระค่าใช้จ่ายของประชาชนในส่วนของการซื้ออาหาร เครื่องดื่ม และสินค้าทั่วไป



เพิ่มกำลังซื้อบัตรฯ ระยะเวลาที่ 1-2

- เยียวยาประชาชนผู้มีบัตรฯ โดยเพิ่มวงเงินค่าอุปโภคบริโภคที่จำเป็น

2560

2562

2563

2564

2565



เพิ่มกำลังซื้อบัตรฯ ระยะเวลาที่ 3 และบัตรประชาชน (เราชนะกลุ่ม 4)

- เยียวยาประชาชนผู้มีบัตรฯ และผู้ต้องการความช่วยเหลือเป็นพิเศษ (บัตรประชาชน) ในช่วงปลายปี 2564



กินละครึ่ง ระยะเวลาที่ 3

- เพิ่มอุปสงค์การบริโภคภายในประเทศในช่วงปลายปี 2564
- ลดภาระค่าใช้จ่ายของประชาชนในส่วนของการซื้ออาหาร เครื่องดื่ม สินค้าทั่วไปและบริการ
- พัฒนาระบบ Food Delivery Platform



เราชนะ

- บรรเทาภาระค่าครองชีพให้แก่ประชาชน ในช่วงต้นปี 2564 ที่เศรษฐกิจได้รับผลกระทบอย่างหนักจาก COVID-19
- ลดการสัมผัสเงินสดรูปแบบการใช้จ่าย Cashless



ยิ่งใช้ยิ่งได้

- กระตุ้นการบริโภคในประเทศผ่านผู้มีกำลังซื้อ และสนับสนุนผู้ประกอบการที่อยู่ในระบบภาษีมูลค่าเพิ่ม ในช่วงปลายปี 2564



กินละครึ่ง ระยะเวลาที่ 4

- ฟื้นฟูเศรษฐกิจจนถึงระดับฐานรากอย่างต่อเนื่อง โดยการเพิ่มอุปสงค์การบริโภคภายในประเทศในช่วงต้นปี 2565



เพิ่มกำลังซื้อบัตรฯ ระยะเวลาที่ 4 และบัตรประชาชน (เราชนะกลุ่ม 4) ระยะเวลาที่ 2

- เยียวยาประชาชนผู้มีบัตรฯ และผู้มีบัตรประชาชนในช่วงต้นปี 2565

1. มาตรการ “ชิม ช้อป ใช้”

มติ ครม. 20 ส.ค. /10 ก.ย. 2562 / 22 ต.ค. /
12 พ.ย. และ 17 ส.ค. 2562



วัตถุประสงค์

เพื่อกระตุ้นเศรษฐกิจปี 2562
ในช่วงเศรษฐกิจไทยชะลอตัวจาก

1. ปัจจัยภายนอกประเทศ

- สถานการณ์การค้าระหว่างจีน
และสหรัฐอเมริกา ความผันผวน
ของค่าเงินบาท และจำนวน
นักท่องเที่ยวที่ลดลง

2. ปัจจัยภายในประเทศ

- ภัยแล้ง

ระยะเวลามาตรการ



วันที่ 27 ก.ย. 2562 -
31 ม.ค. 2563
(ประมาณ 4 เดือน)

กลุ่มเป้าหมาย



ประชาชนสัญชาติไทยอายุ 18 ปี
จำนวนไม่เกิน **15 ล้านคน**
(มีรอบลงทะเบียนสำหรับผู้สูงอายุ
จำนวน 5 แสนคน)

การดำเนินการ

ผู้ลงทะเบียนได้รับสิทธิประโยชน์ใช้จ่ายผ่าน g-Wallet ในแอปพลิเคชัน
“เป๋าตัง” กับ ผู้ประกอบการที่ลงทะเบียนเข้าร่วมมาตรการ และติดตั้งแอปพลิเคชัน
“ถุงเงิน”



G-wallet ช่องที่ 1

เงินสนับสนุนจากภาครัฐ 1,000 บาท



G-wallet ช่องที่ 2

ประชาชนเติมเงินเพื่อใช้จ่ายและได้รับเงิน
ชดเชยจากภาครัฐ
15% หรือ 20% ของยอดใช้จ่ายจริง

- (1) 15% ของยอดชำระเงินที่จ่ายจริง
แต่ไม่เกิน 4,500 บาทต่อคน
(วงเงินใช้จ่ายไม่เกิน 30,000 บาท)
- (2) 20% ของยอดชำระเงินที่จ่ายจริง
แต่ไม่เกิน 4,000 บาทต่อคน
สำหรับวงเงินใช้จ่ายเกิน 30,000 - 50,000 บาท
(วงเงินใช้จ่ายไม่เกิน 20,000 บาท)

ผลการดำเนินงานมาตรการ “ชิม ช้อป ใช้”



ผู้ได้รับสิทธิ
14.35 ล้านคน

ผู้ใช้สิทธิ
11.80 ล้านคน



ร้านค้าที่มีการใช้สิทธิ
103,053 ร้าน



ยอดใช้จ่าย ผ่าน g-Wallet รวม 28,819.9 ล้านบาท แบ่งเป็น

- ผ่าน g-Wallet ช่วงที่ 1 11,671.8 ล้านบาท
- ผ่าน g-Wallet ช่วงที่ 2 17,148.1 ล้านบาท

Economic Impacts

- มีการใช้สิทธิทั่วประเทศและทุกจังหวัด
- ผลบวกต่อผลิตภัณฑ์มวลรวมในประเทศ (Gross Domestic Product: GDP) ผ่านตัวทวีคูณ (Multiplier) 3.3 เท่า ซึ่งส่งผลต่อการขยายตัวทางเศรษฐกิจ 0.1% - 0.3%
- ผลบวกต่อเศรษฐกิจรายจังหวัดซึ่งสะท้อนได้จากการบริโภค การท่องเที่ยว และผลิตภัณฑ์มวลรวมจังหวัด (Gross Provincial Product: GPP) ในช่วงของการดำเนินงานมาตรการ



Indirect Impacts



2. โครงการ “คนละครึ่ง”



วัตถุประสงค์

- ระยะที่ 1 - 2**
(มติ ครม. วันที่ 29 ก.ย. และ 8 ส.ค. 2563)
- เพิ่มอุปสงค์การบริโภคภายในประเทศ
 - ลดภาระค่าใช้จ่ายของประชาชนในส่วนของค่าอาหาร เครื่องดื่ม และสินค้าทั่วไป

- ระยะที่ 3**
(มติ ครม. วันที่ 1 มี.ย. และ 15 ต.ค. 2564)
- เพิ่มอุปสงค์การบริโภคภายในประเทศ
 - ผู้ประกอบการรายย่อย มีรายได้จากการขายสินค้าและบริการ
 - ลดภาระค่าใช้จ่ายในชีวิตประจำวันของประชาชน

- ระยะที่ 4**
(มติ ครม. วันที่ 24 ม.ค. 2565)
- เพิ่มอุปสงค์การบริโภคภายในประเทศ
 - ผู้ประกอบการรายย่อย มีรายได้จากการขายสินค้าและบริการ
 - ลดภาระค่าใช้จ่ายในชีวิตประจำวันของประชาชน

- ระยะเวลาการใช้จ่าย**
- 23 ต.ค. 63 - 31 มี.ค. 64 วงเงินรวม 3,500 บาท
- 23 ต.ค. 63 วงเงิน 3,000 บาท
 - 1 ม.ค. 64 วงเงิน ดังนี้
 - ผู้ได้รับสิทธิ์ระยะที่ 1 ได้รับ 500 บาท
 - ผู้ได้รับสิทธิ์ระยะที่ 2 ได้รับ 3,500 บาท

- 1 ก.ค. - 31 ส.ค. 64 วงเงินรวม 4,500 บาท
- 1 ก.ค. 64 วงเงิน 1,500 บาท
 - 1 ต.ค. 64 วงเงิน 1,500 บาท
 - 1 พ.ย. 64 วงเงิน 1,500 บาท

1 ก.พ. - 30 เม.ย. 65
วงเงิน 1,200 บาท



กลุ่มเป้าหมาย

- 15 ล้านคน**
- ระยะที่ 1: 10 ล้านคน
 - ระยะที่ 2: 5 ล้านคน

28 ล้านคน

29 ล้านคน



การดำเนินการ

ภาครัฐร่วมจ่ายค่าอาหาร เครื่องดื่ม หรือสินค้าทั่วไป 50% ไม่เกิน 150 บาทต่อคนต่อวัน หรือไม่เกิน 3,500 บาท ตลอดระยะเวลาโครงการ

- ภาครัฐร่วมจ่ายค่าอาหาร เครื่องดื่ม สินค้าทั่วไป บริการ 50% ทั้งนี้ ไม่เกิน 150 บาทต่อคนต่อวัน หรือไม่เกิน 4,500 บาทตลอดระยะเวลาโครงการ
- ตั้งแต่วันที่ 4 ตุลาคม 2564 สามารถใช้สิทธิ์ซื้ออาหารและเครื่องดื่มผ่าน Food Delivery Platform ได้

ภาครัฐจะร่วมจ่ายค่าอาหาร เครื่องดื่ม สินค้าทั่วไป บริการ 50% ทั้งนี้ ไม่เกิน 150 บาทต่อคนต่อวัน หรือไม่เกิน 1,200 บาทตลอดระยะเวลาโครงการ โดยสามารถใช้สิทธิ์ซื้ออาหารและเครื่องดื่มผ่าน Food Delivery Platform ได้



ผลการดำเนินโครงการ “คนละครึ่ง”



ระยะที่

1-2



ผู้ประกอบการ



ประชาชน

การใช้จ่าย

ลงทะเบียนสำเร็จ
1.14 ล้านร้านค้า

ประชาชนที่ใช้สิทธิสะสม
14.79 ล้านคน

ยอดใช้จ่ายรวม 102,065 ล้านบาท แบ่งเป็น

- ส่วนประชาชน 52,251 ล้านบาท
- รัฐช่วยจ่าย 49,814 ล้านบาท

3

ลงทะเบียนสำเร็จ
1.31 ล้านร้านค้า

ประชาชนที่ใช้สิทธิสะสม
26.35 ล้านคน

ยอดใช้จ่ายรวม 223,921.8 ล้านบาท
(เป็นยอดใช้จ่ายผ่าน Food Delivery Platform
จำนวน 3,672.4 ล้านบาท) แบ่งเป็น

- ส่วนประชาชน 113,936 ล้านบาท
- รัฐช่วยจ่าย 109,985.8 ล้านบาท

4

ลงทะเบียนสำเร็จ
1.36 ล้านร้านค้า

ประชาชนที่ใช้สิทธิสะสม
26.27 ล้านคน

ยอดใช้จ่ายรวม 61,835.1 ล้านบาท
(เป็นยอดใช้จ่ายผ่าน Food Delivery Platform
จำนวน 1,836.9 ล้านบาท) แบ่งเป็น

- ส่วนประชาชน 31,490.5 ล้านบาท
- รัฐช่วยจ่าย 30,344.6 ล้านบาท

Direct Economic Impacts

- มีการใช้สิทธิทั่วประเทศและทุกจังหวัด
- ส่งผลต่อการขยายตัวทางเศรษฐกิจร้อยละ 0.32 0.79 และ 0.19 สำหรับระยะที่ 1-2 3 และ 4 ตามลำดับ



3. โครงการ “ยิ่งใช้ยิ่งได้”

มติ ครม. วันที่ 1 มิ.ย./20 ก.ค./21 ก.ย. /และ 19 ต.ค. 2564



ยิ่งใช้ ยิ่งได้



วัตถุประสงค์
เพื่อกระตุ้นการบริโภคในประเทศ
ผ่านผู้มีกำลังซื้อและสนับสนุน
ผู้ประกอบการที่อยู่ในระบบ
ภาษีมูลค่าเพิ่ม (VAT)

ระยะเวลามาตรการ

(1) การซื้อสินค้า/รับบริการที่จะ
ได้รับ e-Voucher
= 1 ก.ค. - 30 พ.ย. 2564
(2) การใช้ e-Voucher
= 7 ส.ค. - 31 ส.ค. 2564

กลุ่มเป้าหมาย

ประชาชนจำนวนไม่เกิน
1 ล้านคน

การดำเนินการ

รัฐสนับสนุน e-Voucher สำหรับค่าซื้อสินค้าและบริการ ดังนี้

- ค่าสินค้า ได้แก่ สินค้าทั่วไป อาหาร และเครื่องดื่ม
 - ค่าบริการ ได้แก่ นวด สปา ทำผมและทำเล็บ
- ไม่รวมถึง • สลากกินแบ่ง • เครื่องดื่มแอลกอฮอล์ • ยาสูบ
• น้ำมันและก๊าซสำหรับเติมยานพาหนะ
• บัตรกำนัล (gift voucher) บัตรเงินสด (gift card) และสินค้ารูปแบบอื่น ๆ
ที่เป็นการชำระค่าสินค้าหรือบริการล่วงหน้า

ชำระผ่าน g-Wallet บนแอปฯ “เป่าตัง” กับผู้ประกอบการที่จดทะเบียน VAT ที่เข้าร่วมโครงการ โดย
ได้รับสิทธิ e-Voucher รวมทั้งสิ้น ไม่เกิน 10,000 บาทต่อคนตลอดระยะเวลาโครงการ

ผลการดำเนินโครงการยิ่งใช้ยิ่งได้

ผู้ประกอบการ	ประชาชน	การใช้จ่าย
ลงทะเบียนสำเร็จ 5,277 ร้านค้า (49,236 สาขา)	ประชาชนที่ใช้สิทธิสะสม 91,952 คน	ยอดใช้จ่ายส่วนประชาชน 3,827.43 ล้านบาท (โดยเป็นมูลค่าการใช้จ่ายสะสม ใน Food Delivery Platform จำนวน 1.80 ล้านบาท) • มูลค่าการใช้จ่ายที่นำมาคำนวณสิทธิ e - Voucher 3,064.31 ล้านบาท • สิทธิ e - Voucher ที่ได้รับ 353.89 ล้านบาท • ยอดใช้จ่ายส่วน e - Voucher 339.24 ล้านบาท



02

Lessons Learned

Thailand's Public Policy towards Digitalization



Lessons Learned – Public Policy towards Digitalization

บทบาทของการดำเนินโครงการ/มาตรการของกระทรวงการคลัง

ต่อ “การวางรากฐานเศรษฐกิจดิจิทัลของไทยในระยะยาว” (Digital Economy Foundation)

Cashless Society

กระตุ้นการเข้าสู่สังคมไร้เงินสด



Digital Literacy

สร้างความรู้ความเข้าใจ ความคุ้นเคย และเตรียมความพร้อมการใช้จ่ายผ่านระบบอิเล็กทรอนิกส์ให้แก่ประชาชนและภาครัฐ



Transparency

ส่งเสริมให้เกิดความโปร่งใสและตรวจสอบได้ในการดำเนินนโยบายการคลัง



Efficiency

ดำเนินนโยบายได้อย่างรวดเร็ว ตรงกลุ่มเป้าหมาย และเข้าถึงได้ง่าย



Data-Driven Policies

มีฐานข้อมูลขนาดใหญ่เพื่อใช้ในการวิเคราะห์เพื่อวางแผนการดำเนินนโยบายในอนาคต



Foundation of Digital Public Polices/Services

เป็นการนำร่องให้หน่วยงานภาครัฐเข้าสู่ระบบดิจิทัลมากขึ้น



Public Services towards Digitalization

Digital Health Wallet /Platform

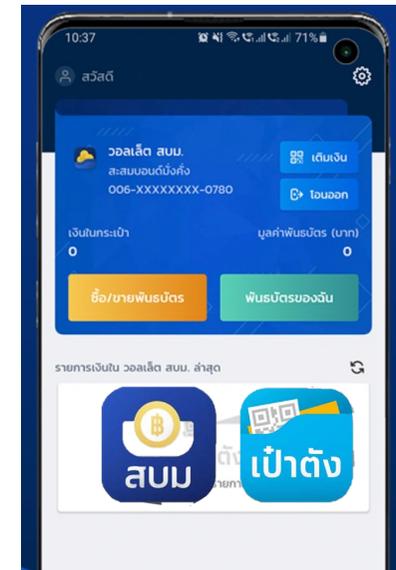
พัฒนากระเป๋าสุขภาพ (Health Wallet) โดยสำนักงานประกันสุขภาพแห่งชาติ (สปสช.) เพื่อให้ประชาชนสามารถเข้าถึงสิทธิส่งเสริมสุขภาพและป้องกันโรค ผ่านแอปพลิเคชัน “เป๋าตัง”

- **จอง**คิวเข้ารับบริการส่งเสริมสุขภาพรวมถึงเข้ารับวัคซีนป้องกันโควิด-19
- **ฝาก**ชุดตรวจโควิด-19 Antigen Test Kit (ATK) ที่ร้านยาและหน่วยบริการที่เข้าร่วมโครงการ
- **เชื่อมโยง**ข้อมูลสุขภาพคนไข้ ระหว่างโรงพยาบาลผ่านกระเป๋าสุขภาพบน แอปพลิเคชัน “เป๋าตัง” เพื่อความสะดวก และบริการรักษาได้ทันที



วอลเล็ต สบม.

- **จำหน่าย**พันธบัตรออมทรัพย์ของกระทรวงการคลัง (Government Savings Bond) โดยสำนักงานบริหารหนี้สาธารณะเพื่อส่งเสริมการออมภาคประชาชน โดยจำหน่ายในช่วงเดือนพฤษภาคม - กันยายน และพฤศจิกายน หรือ ธันวาคม - มีนาคมของปีถัดไป



Public Services towards Digitalization

สลาก 80 และ สลากดิจิทัล

แก้ปัญหาราคาสลากกินแบ่งรัฐบาลแพง โดยเน้นเรื่องการสร้างความโปร่งใส ลดการกินหัวคิวในระบบ และใช้ระบบ Tokenization บน blockchain เพื่อการออกสลากบน platform ของสำนักงานสลากผ่านแอปพลิเคชัน “เป่าตัง” และ “ดูวิน” เพื่อ

- **เข้าถึง**สลากในราคา 80 บาท ได้อย่างทั่วถึง
- **ขึ้นรางวัล**สลากแบบ Digital ได้

ดังนั้น ทำให้สามารถตรวจสอบได้ ว่าสลากออกจากกองสลากไปที่ร้านใด และขายให้กับใครในราคาเท่าใด จนกระทั่งการขึ้นรางวัล

GLO แพลตฟอร์มจำหน่ายสลากกินแบ่งรัฐบาล หรือสลากดิจิทัล (Digital Lottery) ผ่านแอปพลิเคชันของภาครัฐ “แอปเป่าตัง” และ “แอปดูเงิน”



เริ่มจำหน่าย งวดแรก 16 มิถุนายน 2565
ขายวันแรก 2 มิถุนายน 2565

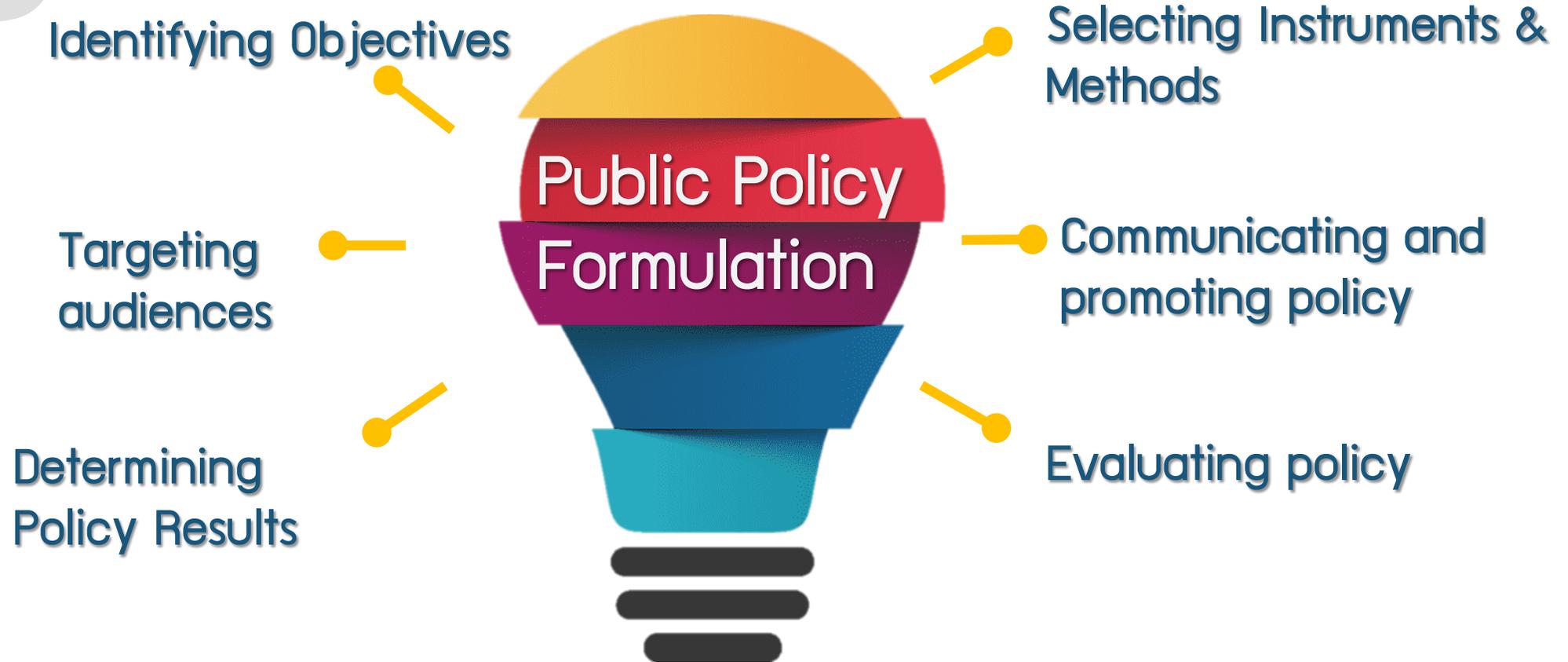
จำหน่ายผ่านตัวแทนจำหน่าย
ตามราคามันละ **80 บาท**
เลือกหมายเลขได้ทั้งแบบใบเดี่ยว
และแบบชุด

โครงการช่วยค่าน้ำมันวินมอเตอร์ไซค์ (วินเซฟ)

- ใช้ Platform บนแอปพลิเคชัน “เป่าตัง” ในการดำเนินนโยบายด้านพลังงานผ่านโครงการบรรเทาผลกระทบราคาน้ำมันกลุ่มเบนซิน สำหรับผู้ขับขี่รถจักรยานยนต์สาธารณะ (วินเซฟ) โดยกระทรวงพลังงาน
- **สิทธิส่วนลด**ค่าน้ำมันกลุ่มเบนซินในรูปแบบรัฐร่วมจ่ายร้อยละ 50 ไม่เกิน 50 บาท/คน/วัน และไม่เกิน 250 บาท/คน/เดือน ผ่านแอปพลิเคชัน “เป่าตัง”



Public Policy Design towards Digitalization





03 **Looking Forward**
Digital Economy



Looking Forward

Big Data Analysis for Data-Driven Policies

การใช้ฐานข้อมูลขนาดใหญ่เพื่อการดำเนินนโยบายสาธารณะที่มีประสิทธิภาพ ตรงจุด และไวต่อสถานการณ์



Digital Infrastructure Development

การพัฒนาเครือข่ายและการบริการด้านเทคโนโลยีดิจิทัลให้พร้อมสำหรับการพัฒนาในอนาคต



Public Readiness

ประชาชนมีความรู้ ความเข้าใจ และความพร้อมในการเปลี่ยนแปลงสู่ระบบเศรษฐกิจดิจิทัล.



Fraud Detection

การจัดทำระบบและการดำเนินการที่เกี่ยวข้องกับการทุจริตอย่างเป็นรูปธรรม ควบคู่กับการพัฒนาด้านเทคโนโลยี



Digital Economy

Transforming public policy landscape towards digitalization

หน่วยงานภาครัฐเป็นผู้นำในการขับเคลื่อนการพัฒนาด้านเทคโนโลยีเพื่อก้าวเข้าสู่เศรษฐกิจดิจิทัลอย่างเป็นรูปธรรม



Accelerating the Digitalization of
Public Services

THANK YOU

